

## Multiplikationsspil:

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
1	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
2	2	4	6	8	10	12	14	16	18	20	22	24
3	3	6	9	12	15	18	21	24	27	30	33	36
4	4	8	12	16	20	24	28	32	36	40	44	48
5	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	55	60
6	6	12	18	24	30	36	42	48	54	60	66	72
7	7	14	21	28	35	42	49	56	63	70	77	84
8	8	16	24	32	40	48	56	64	72	80	88	96
9	9	18	27	36	45	54	63	72	81	90	99	108
10	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100	110	120
11	11	22	33	44	55	66	77	88	99	110	121	132
12	12	24	36	48	60	72	84	96	108	120	132	144

Materiale: Regneterninger (et antal mangesidede terninger)

1. 2-3 elever om en spilleplade
2. Hver elev sætter med sin egen farve en ring om 10 udvalgte tal, som han/hun tror at komme til at slå.
3. Skiftevis kastes med 2 terninger, som eleven selv vælger.
4. Terningernes tal multipliceres og feltet findes til afkrydsning i egen farve. Dette giver 1 point.
5. Er feltet (op)taget, kan man ikke få point.
6. Der gives 2 point, når man rammer et felt med ring i egen farve.
7. Vinder: Aftal på forhånd, hvilken måde spillet skal afgøres på.
  - a. Flest point, når pladen er fyldt.
  - b. Flest point, når tiden er udløbet.
  - c. Først til 30 point.

Aktiviteter til eksperimenterende matematik

[www.pyratern.dk](http://www.pyratern.dk) - Volker Berthold